Ditte Daryna Sh

Utviklingssjef

+45 50 10 61 84 • København, Region Hovedstaden, Danmark
ditte@engineer.company • www.engineer.company

Utviklingssjef for team som må vokse og fortsatt levere:

- Et team som skal vokse: et registrert anslag på 4 000 timer spart mens teamet vokste fra 2 til 18.
- Et produkt som må lønne seg: ledet en GIS-kartapplikasjon til 10 ganger høyere inntekter.
- La om et AWS-miljø ved å fjerne ubrukte tjenester, tilpasse kapasiteten og flytte arbeidslaster til et annet driftsmiljø.

Erfaring **fra arbeidslivet**

Plattform- og dataingeniør · Engineer ApS · København, Danmark · jan. 2025–nå

- La om infrastrukturen til en internasjonal kunde ved å fjerne ubrukte tjenester, tilpasse kapasiteten og flytte arbeidslaster bort fra AWS. Grunnleggeren beskriver en reduksjon i skykostnadene med en faktor på 10 uten tap av produktivitet.

Utviklingssjef · NextMariner ApS · Odense, Danmark · nov. 2025–nå

- Tok plattformens grunnleggende beslutninger i ukene etter at repoet ble opprettet i november 2025 — lagdelingen, datatilgang med databasen først og kravet om null advarsler — og de står seg fortsatt ni måneder senere.
- Satte en kvalitetsstandard med null advarsler for seks språk — Go, TypeScript, SQL, Python, Shell og Markdown — håndhevet av pre-commit-hooks.
- Leverte analyser og jevnlige fremdriftsrapporter til administrerende direktør, og omsatte tekniske KPI-er og leveransestatus til beslutninger.

Teamleder for GIS-programvareutvikling · Utiligize ApS · København, Danmark · apr. 2022–des. 2024

- Ledet programvareutviklingen av en GIS-kartapplikasjon, økte inntektene 10 ganger og posisjonerte produktet som en primær dataressurs.
- Anslot 4 000 timer spart gjennom veiledning av et team som vokste fra 2 til 18 medlemmer, bedre arbeidsflyter og koordinering mellom avdelinger.

Prosjektutviklingsleder · Mappitall · Kyiv, Ukraina · jan. 2015–mars 2022

- Ledet selskapets vekst fra 4 til 14 ansatte med smidige metoder og effektiv prosjektstyring.

Teknisk kompetanse og **nøkkelferdigheter**

Teknisk ledelse Arkitektur og løsningsdesign, kodekvalitet og standarder, onboarding, kodegjennomgang, coaching og mentorarbeid, teamutvikling og ledelse.
Teamledelse og mentorarbeid Smidige metoder (Scrum/Kanban); tekniske opplæringsprogrammer; rammeverk for teamsamarbeid; utvikling av prestasjonsindikatorer.
Teamsamarbeid og prosjektledelse Jira, Trello, ClickUp, Slack, Zoom, Google Meet, Mattermost, Microsoft Teams, Confluence, Notion, Asana, Todoist, Twist.

Språklige **ferdigheter**

Engelsk (C1) · **Dansk** (A2)